**Projet SLAM SIO2**

Ce projet concerne la simulation simplifiée d’une gestion bancaire. Le logiciel est basé sur une interface graphique.

La banque est caractérisée par une raison sociale, une adresse et un capital.

La banque possède la liste de tous les comptes client.

Un client est caractérisé par les éléments suivants :

* Son nom
* Son prénom
* Son adresse
* Un identifiant client unique fourni par l’interface graphique au client, (identifiant qui se trouve dans le champ ‘*Ident* *client’* pour l’ouverture d’un compte par le client.

Un client est créé par l’interface graphique. Le client nouvellement créé est enregistré dans la liste des clients de l’interface graphique.

L’interface graphique demande au client nouvellement créé d’aller ouvrir un compte auprès de la banque.

L’interface graphique demande au client de consulter son compte.

L’interface graphique demande au client de déposer une somme sur son compte.

L’interface graphique demande au client de retirer une somme de son compte.

Le client demande l’ouverture d’un compte auprès de la banque en lui fournissant son nom, son prénom et son adresse.

L’ouverture d’un compte par un client est suivie automatiquement de la création d’un nouveau compte par la banque et ce compte est enregistré dans la liste des comptes de la banque.

***Note*** : chaque client ne possède qu’un seul compte pour simplifier la gestion.

Un compte est défini par les caractéristiques suivantes :

* Un numéro de compte unique fournit par la banque lors de la création de ce compte
* L’identifiant unique du client
* Le solde du compte

Au niveau de la banque, dès qu’un compte client a été enregistré dans la liste des comptes, la banque enregistre les informations suivantes :

* Nom du client
* Prénom du client
* Adresse du client
* Identifiant du client
* Numéro de compte du client
* Le solde du compte

dans une ***base de données*** (BDD) mySql qui aura pour nom ‘***GestionComptes’*** composée d’une table unique ‘***ComptesClients’***.

Pour enregistrer ces informations dans la BDD, la banque fait appel à un composant permettant d’accéder à la BBD et d‘effectuer les opérations inhérentes.

Enfin, l’interface graphique, peut demander à la banque de lui fournir le solde d’un compte spécifique en lui fournissant le numéro de compte.

***Actions coté client***

Le client ouvre un compte auprès de la banque.

Le client demande à la banque la consultation de son compte.

Le client demande à la banque de créditer son compte d’un certain montant.

Le client demande à la banque de débiter son compte d’un certain montant.

***Actions coté Banque***

La banque accède au compte client afin que le compte lui fournisse la valeur du solde pour le client.

La banque accède au compte client afin que le compte soit crédité de la somme mentionnée par le client.

La banque accède au compte client afin que le compte soit débité de la somme mentionnée par le client.

La banque demande au composant d’accéder à la BDD afin d’enregistrer les informations mentionnées ci-dessus après chaque création de compte.

La banque demande au composant d’accéder à la BDD afin de modifier le solde du client après toute opération de débit ou de crédit sur un compte client.

La banque demande au composant d’accéder à la BDD afin de récupérer les informations demandées (solde du compte du client).

La banque demande au composant d’accéder à la BDD afin de récupérer les informations demandées par l’interface graphique.

On pourra demander à la banque la somme de ses actifs c’est-à-dire, la somme des soldes de tous les comptes qu’elle renferme.

***Actions coté interface graphique***

L’interface graphique accède à la banque pour lui demander toutes les infos d’un client spécifique.

L’interface graphique crée un nouveau client.

L’interface graphique peut demander à la banque la valeur de son capital.

L’interface graphique accède à un client pour lui demander d’effectuer l’ouverture d’un compte, d’aller déposer une somme, d’aller retirer une somme et d’aller consulter son solde.

L’Ihm doit, une fois le client identifié dans la liste clients, fournir au client le numéro de compte et le montant à débiter ou créditer.

L’interface graphique demande à la banque la somme totale de ses comptes

Vous devez dans un premier temps, déceler dans ce cahier des charges du projet, les différentes classes.

Pour chacune des classes référencées, définir ses attributs ainsi que ses méthodes associées.

Etablir le diagramme des classes correspondant à ce projet ainsi que les associations, les relations de composition et d’agrégation s’il y en a.

Le diagramme de classes devra être présenté avec des couleurs de fond si possible et les associations étiquetées avec un nom cohérent par rapport aux classes qu’elles relient.

***Aperçu de l’interface graphique du projet :***

